

# Spielorganisation 1. Mannschaft

## Reporter

- Anwesend 120 Minuten vor Spielbeginn
- Spieler erfassen kontrollieren
- Spielbericht drucken und bei den Coaches unterzeichnen lassen
- Übergibt den unterzeichneten Spielbericht den Schiedsrichtern min. 20 Minuten vor Spielbeginn
- Spiel auf Papier und im Reporter erfassen

## Speaker

- Anwesend 60 Minuten vor Spielbeginn
- Musik starten beim Aufwärmen
- Unterstützung Reporter, wenn nötig
- **Aufgaben gemäss separaten Speaker Liste**

## Zeitnehmer

- Anwesend 90 Minuten vor Spielbeginn
- Uhr einrichten und 60 Minuten vor Spielbeginn starten

## Strafbank

- Anwesend 30 Minuten vor Spielbeginn
- Vor Spielbeginn Tore aufstellen
- Nach Einlaufen und in den Pausen Tore verschieben und aufstellen
- Tee im Restaurant abholen vor Spielbeginn und den Teams bei den Garderoben hinstellen

# Spielorganisation U13 bis U20

## Reporter

- Anwesend 120 Minuten vor Spielbeginn
- Spieler erfassen kontrollieren
- Spielbericht drucken und bei den Coaches unterzeichnen lassen
- Übergibt den unterzeichneten Spielbericht den Schiedsrichtern min. 20 Minuten vor Spielbeginn
- Spiel auf Papier und im Reporter erfassen

## Speaker

- Anwesend 60 Minuten vor Spielbeginn
- Unterstützung Reporter, wenn nötig
- **Aufgaben gemäss separaten Speaker Liste**

## Zeitnehmer

- Anwesend 60 Minuten vor Spielbeginn

## Strafbank

- Anwesend 30 Minuten vor Spielbeginn
- Vor Spielbeginn Tore aufstellen
- Bei Pausen Tore verschieben und aufstellen
- Tee im Restaurant abholen vor Spielbeginn und den Teams bei den Garderoben hinstellen

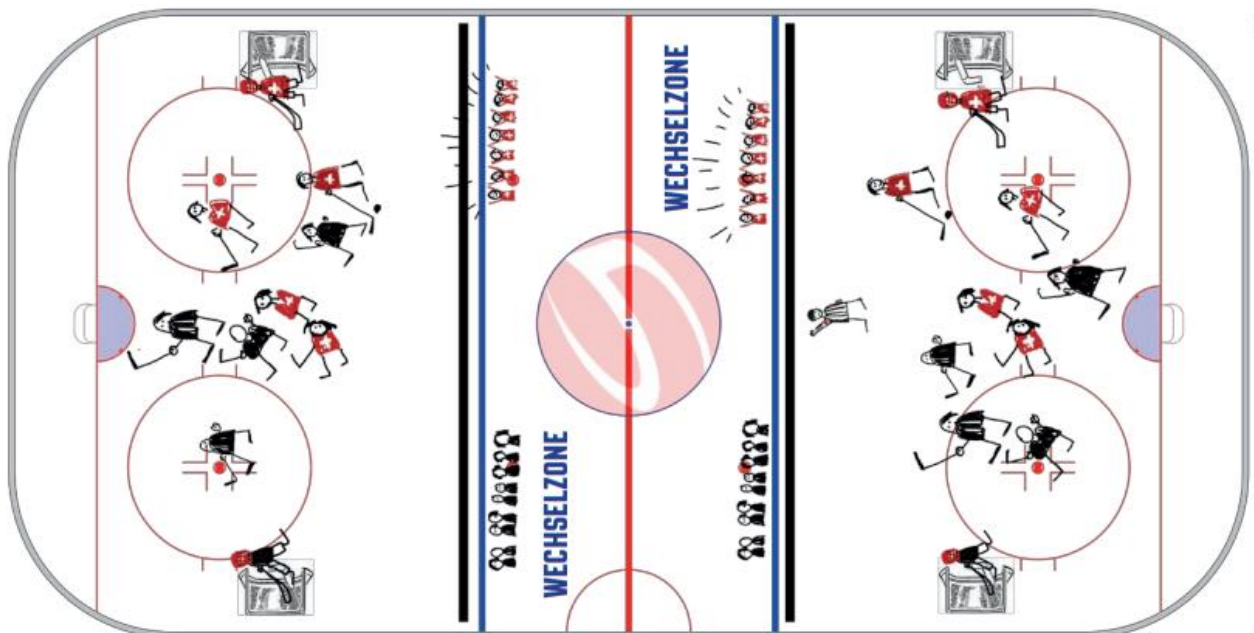
# Spielorganisation U9 und U11

## Speaker

- Anwesend 45 Minuten vor Spielbeginn
- Aufstellen Tore und Toblerone gemäss Plan
- **Aufgaben gemäss separaten Speaker Liste**
- Tee im Restaurant abholen vor Spielbeginn und den Teams bei den Garderoben hinstellen

## Zeitnehmer

- Anwesend 45 Minuten vor Spielbeginn
- Aufstellen Tore und Toblerone gemäss Plan
- Zeitnehmen pro Spiel 1 x 30 Minuten, Wechsel jede 60 Sekunden mit Signalton



## Speaker 1. Mannschaft

### 10 Minuten vor Anpfiff

- Zuschauer begrüßen, Aufstellung vorlesen: Gastmannschaft zuerst, mit Torhütern beginnen, Coaches zuletzt
- Schiedsrichter namentlich ankündigen

### Während dem Spiel

- Tore ansagen: Torschütze dann Assist und Zeit
- Strafen ansagen: Dauer der Strafe, Spielernummer und Name, Team, Grund, Zeit z.B: *Es wurde eine 2 Minuten Strafe gegen Spieler Nummer XY Max Muster von Team EHC XY ausgesprochen wegen Beinstellen. Zeit 02:45.*

- Ablauf von Strafen: z.B. *EHC Lenzerheide komplett*
- Drittels Ende: 1. und 2. Drittel die letzte Spielminute im Drittel ansagen, im 3. Drittel die letzten 2 Spielminuten
- Time-Out: Kurz ansagen mit Mannschaft

**Wichtig: Während dem TIMEOUT keine weiteren Durchsagen und keine Musik**

- Wer möchte kann mittels Bluetooth in Pausen und Unterbrüchen Musik spielen lassen.
- Bei Unentschieden Verlängerung resp. Penaltyschiessen ankündigen. Dauer der Pause und der Verlängerung angeben resp. Torschützen.

### Nach Spielende

- Sieger, Spielstand, Gast Team und Zuschauer verdanken, gute Heimreise wünschen.

## Vor dem Spiel und einmal in einer Pause Sponsoren 1. Mannschaft erwähnen.

*«Im Namen der 1. Mannschaft möchten wir uns bei folgenden Hauptsponsoren bedanken; Alpin Trend Lenzerheide, Ochsner Hockey, Raibau Chur, Rüegg Elektro Lenzerheide, Bergamin Gebäudehülle Valbella». Ebenfalls herzlichen Dank den weiteren Sponsoren, Club 97 Mitgliedern und allen unseren Gönnern.»*

## **Speaker U13 bis U20**

### 10 Minuten vor Anpfiff

- Zuschauer begrüßen, Aufstellung vorlesen: Gastmannschaft zuerst, mit Torhütern beginnen, Coaches zuletzt
- Schiedsrichter namentlich ankündigen

### Während dem Spiel

- Tore ansagen: Torschütze dann Assist und Zeit
- Strafen ansagen: Dauer der Strafe, Spielernummer und Name, Team, Grund, Zeit z.B: *Es wurde eine 2 Minuten Strafe gegen Spieler Nummer XY Max Muster von Team EHC XY ausgesprochen wegen Beinstellen. Zeit 02:45.*

- Ablauf von Strafen: z.B. *EHC Lenzerheide komplett*
- Drittels Ende: 1. und 2. Drittel die letzte Spielminute im Drittel ansagen, im 3. Drittel die letzten 2 Spielminuten
- Time-Out: Kurz ansagen mit Mannschaft

**Wichtig: Während dem TIMEOUT keine weiteren Durchsagen und keine Musik**

- Wer möchte kann mittels Bluetooth in Pausen und Unterbrüchen Musik spielen lassen
- Bei Unentschieden Verlängerung resp. Penaltyschiessen ankündigen. Dauer der Pause und der Verlängerung angeben resp. Torschützen.

### Nach Spielende

- Sieger, Spielstand, Gast Team und Zuschauer verdanken, gute Heimreise wünschen.

## **Vor dem Spiel und einmal in einer Pause Sponsoren Nachwuchs erwähnen.**

*«Im Namen des Nachwuchses möchten wir uns bei folgenden Hauptsponsoren bedanken; Inter App Schweiz, Ralbau Chur, Sweets.ch und MC Donalds. Ebenfalls herzlichen Dank den weiteren Sponsoren, Club 97 Mitgliedern und allen unseren Gönnern.»*

# Speaker U9 und U11

## Einmalig vor Spielbeginn

- Zuschauer begrüßen, Aufstellung vorlesen: Gastmannschaften zuerst, mit Torhütern beginnen, Coaches zuletzt
- Schiedsrichter namentlich ankündigen

## Während dem Spiel

- Wer möchte kann mittels Bluetooth in Pausen und Unterbrüchen Musik spielen lassen
- **Keine Resultate** melden

## Nach Spielende

- Teams und Zuschauer verdanken, gute Heimreise wünschen

## Vor dem Spiel und einmal in einer Pause Sponsoren Nachwuchs erwähnen.

*«Im Namen des Nachwuchses möchten wir uns bei folgenden Hauptsponsoren bedanken; Inter App Schweiz, Ralbau Chur, Sweets.ch und MC Donalds. Ebenfalls herzlichen Dank den weiteren Sponsoren, Club 97 Mitgliedern und allen unseren Gönnern.»*